



**PRUEBAS DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD PARA
ALUMNOS DE BACHILLERATO LOE
Junio 2014
MATEMÁTICAS II. CÓDIGO 158**

OBSERVACIONES IMPORTANTES: El alumno deberá responder a todas las cuestiones de una de las opciones A o B. No está permitido utilizar calculadoras programables ni que realicen cálculo simbólico, integrales o gráficas.

OPCIÓN A: No es necesario responder a las cuestiones en el mismo orden en que están enunciadas. Antes bien, se recomienda al alumno que empiece por aquellas cuestiones que le resulten más sencillas.

CUESTIÓN A.1: Sabiendo que $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & y & z \\ 0 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 4$, calcule, sin desarrollar ni utilizar la regla de Sarrus,

los siguientes determinantes, indicando en cada paso qué propiedad de los determinantes se está utilizando.

$$\text{a) } \begin{vmatrix} 3x & 3y & 3z \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} \quad \text{[1 punto]} \quad \text{b) } \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x & 3y+2 & 3z+4 \\ x+2 & y+2 & z+2 \end{vmatrix} \quad \text{[1,5 puntos]}$$

CUESTIÓN A.2:

a) [1,25 puntos] Determine para qué valor del parámetro a la recta $r: \begin{cases} x+y+z=1 \\ -x-2y+z=0 \end{cases}$ es perpendicular al plano $\pi: -6x+ay+2z=0$.

b) [1,25 puntos] Demuestre que si $a = -8$ la recta r corta al plano p en un punto y calcule dicho punto de corte.

CUESTIÓN A.3: Dada la función $f(x) = \frac{e^x}{x}$, se pide:

- [0,5 puntos] Dominio de definición y cortes con los ejes.
- [0,75 puntos] Estudio de las asíntotas (verticales, horizontales y oblicuas).
- [0,75 puntos] Intervalos de crecimiento y decrecimiento. Extremos (máximos y mínimos).
- [0,5 puntos] Representación gráfica aproximada.

CUESTIÓN A.4:

a) [2 puntos] Calcule la integral indefinida $\int \operatorname{tg} x \, dx$

b) [0,5 puntos] De todas las primitivas de la función $f(x) = \operatorname{tg} x$, encuentre la que pasa por el punto de coordenadas $(0,2)$.

OPCIÓN B: No es necesario responder a las cuestiones en el mismo orden en que están enunciadas. Antes bien, se recomienda al alumno que empiece por aquellas cuestiones que le resulten más sencillas.

CUESTIÓN B.1:

a) [1,5 puntos] Discuta el siguiente sistema de ecuaciones en función del parámetro a:

$$\begin{cases} ax + 3y + z = a \\ x + ay + az = 1 \\ x + y - z = 1 \end{cases}$$

b) [1 punto] Si es posible, resuélvalo para el valor de $a = -1$.

CUESTIÓN B.2: Dos de los tres vértices de un triángulo son los puntos $A = (1,1,1)$ y $B = (1,1,3)$. El tercer vértice C está en la recta r que pasa por los puntos $P = (-1,0,2)$ y $Q = (0,0,2)$.

a) [0,75 puntos] Determine la ecuación de la recta r .

b) [1,75 puntos] Calcule las coordenadas del vértice C para que el área del triángulo sea $\sqrt{15}$ unidades cuadradas.

Observación: Hay dos soluciones distintas; basta con calcular una de ellas.

CUESTIÓN B.3: Dada la función $f(x) = x \cdot \ln x - x$, se pide:

a) [1,25 puntos] Determine el punto de la gráfica de f para el cual la recta tangente es paralela a la bisectriz del primer cuadrante. Calcule la ecuación de dicha recta.

b) [1,25 puntos] Determine el punto de la gráfica de f para el cual la recta tangente es paralela al eje OX . Calcule la ecuación de dicha recta.

CUESTIÓN B.4:

a) [1,5 puntos] Encuentre una primitiva de la función $f(x) = x \cos x$.

b) [1 punto] Calcule el área del recinto limitado por la gráfica de la función $f(x) = x \cos x$ y el eje de abscisas entre $x = 0$ y $x = \pi$.

SOLUCIONES – Mi agradecimiento a Juan Carlos Alonso Gianonatti

OPCIÓN A

CUESTIÓN A.1

a)

$$\begin{vmatrix} 3x & 3y & 3z \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 3 \cdot \begin{vmatrix} x & y & z \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \text{Si se multiplica un determinante por un número real, queda multiplicado}$$

por dicho número cualquier línea (fila o columna), pero sólo una. $= 3 \cdot (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & y & z \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \text{Si un}$

determinante se cambian entre sí dos líneas paralelas su determinante cambia de signo.

$$= (-3) \cdot \frac{1}{2} \cdot 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & y & z \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = \text{Si se multiplica un determinante por un número real, queda multiplicado por}$$

dicho número cualquier línea (fila o columna), pero sólo una $= (-3) \cdot \frac{1}{2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & y & z \\ 0 & 2 & 4 \end{vmatrix} = \frac{-3}{2} \cdot 4 = \frac{-12}{2} = \boxed{-6}$

$$\text{b) } \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x & 3y+2 & 3z+4 \\ x+2 & y+2 & z+2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x & 3y+2 & 3z+4 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x & 3y+2 & 3z+4 \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} = \text{Si todos los elementos de una}$$

fila o columna están formados por dos sumandos, dicho determinante se descompone en la suma de dos

determinantes $= 0 + \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x & 3y+2 & 3z+4 \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} = \text{Si hay dos líneas iguales el determinante es nulo los}$

$$= \begin{vmatrix} x & y & z \\ 3x & 3y & 3z \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x & y & z \\ 0 & 2 & 4 \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} = \text{Si todos los elementos de una fila o columna están formados por dos}$$

sumandos, dicho determinante se descompone en la suma de dos determinantes

$$= 3 \cdot \begin{vmatrix} x & y & z \\ x & y & z \\ 2 & 2 & 2 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} x & y & z \\ 0 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \text{Si se multiplica un determinante por un número real, queda multiplicado}$$

por dicho número cualquier línea (fila o columna), pero sólo una

$$= 3 \cdot 0 + 2 \cdot (-1) \cdot \begin{vmatrix} 0 & 2 & 4 \\ x & y & z \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0 + (-2) \cdot (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & y & z \\ 0 & 2 & 4 \end{vmatrix} = \boxed{+8} \text{ He intercambiado fila } 1^{\text{a}} \text{ y } 2^{\text{a}} \text{ y después } 1^{\text{a}} \text{ y } 3^{\text{a}},$$

lo que implica dos cambios de signo que van apareciendo.

CUESTIÓN A.2

- a) Para que una recta sea perpendicular al plano el vector director de la recta y el vector normal del plano deben ser iguales o proporcionales.

El vector normal del plano $\pi: -6x + ay + 2z = 0$ es $n_\pi = (-6, a, 2)$ y el vector director de la recta

$$r: \begin{cases} x + y + z = 1 \\ -x - 2y + z = 0 \end{cases} \text{ es el producto vectorial de los vectores normales a los dos planos que definen la}$$

$$\text{recta } v_r = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \end{vmatrix} = \vec{i} - \vec{j} - 2\vec{k} - (-\vec{k} + \vec{j} - 2\vec{i}) = 3\vec{i} - 2\vec{j} - \vec{k} = (3, -2, -1)$$

$$\left. \begin{array}{l} n_\pi = (-6, a, 2) \\ v_r = (3, -2, -1) \end{array} \right\} \rightarrow \frac{-6}{3} = \frac{a}{-2} = \frac{2}{-1} \rightarrow \begin{cases} \frac{-6}{3} = \frac{a}{-2} \rightarrow a = \frac{12}{3} = 4 \\ \frac{a}{-2} = \frac{2}{-1} \rightarrow a = \frac{-4}{-1} = 4 \end{cases} \rightarrow \boxed{a = 4}$$

- b) Para que se corte en un punto la solución del sistema de ecuaciones $\begin{cases} x + y + z = 1 \\ -x - 2y + z = 0 \\ -6x - 8y + 2z = 0 \end{cases}$ formado por

los planos que definen la recta y el plano π debe tener una única solución. Y por lo tanto el determinante de la matriz de los coeficientes debe ser no nulo:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -6 & -8 & 2 \end{vmatrix} = -4 - 6 + 8 - (12 - 2 - 8) = -2 - 2 = -4 \neq 0 \text{ Luego se cortan en un punto.}$$

Para averiguarlo resolvemos el sistema:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & -8 & 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -6 & -8 & 2 \end{vmatrix}} = \frac{-4 + 8}{-4} = -1$$

$$y = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ -6 & 0 & 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -6 & -8 & 2 \end{vmatrix}} = \frac{-6 + 2}{-4} = 1$$

$$z = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 0 \\ -6 & -8 & 0 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 1 \\ -6 & -8 & 2 \end{vmatrix}} = \frac{8-12}{-4} = 1 \quad \text{El punto de corte es } \boxed{P(-1, 1, 1)}$$

CUESTIÓN A.3

- a) Dominio de definición y puntos de corte de $f(x) = \frac{e^x}{x}$

Dominio de f(x): El único problema es para $x=0 \rightarrow f(0) = \frac{e^0}{0} = \frac{1}{0} = \text{No existe}$ Luego

$$\text{Dom}(f) = \mathbb{R} - \{0\}$$

Puntos de corte:

1º Con eje de ordenadas $x=0$

\rightarrow No existe $f(0)$, luego no hay punto de corte con eje de ordenadas

2º Con eje de abscisas $y=0$

$\rightarrow 0 = \frac{e^x}{x} \rightarrow e^x = 0 \rightarrow$ No existe ningún valor de x cumpliendo esa igualdad

No hay punto de corte con eje de abscisas

No hay puntos de corte con los ejes

- b) Asíntotas

Vertical ($x=a$)

$$\text{Es } \boxed{x=0}, \text{ ya que } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x}{x} = \frac{e^0}{0} = \frac{1}{0} = \begin{cases} x \rightarrow 0^+ \text{ entonces } \frac{e^x}{x} \text{ tiende a } +\infty \\ x \rightarrow 0^- \text{ entonces } \frac{e^x}{x} \text{ tiende a } -\infty \end{cases}$$

Horizontales ($y=b$)

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x} \rightarrow \text{Aplicando la regla de L'Hopital} \rightarrow \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{1} = \frac{+\infty}{1} = +\infty$$

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{e^x}{x} \rightarrow \text{Aplicando la regla de L'Hopital} \rightarrow \lim_{x \rightarrow -\infty} \frac{e^x}{1} = \frac{0}{1} = 0$$

Luego la asíntota horizontal es $\boxed{y=0}$.

Oblicuas ($y=mx+n$)

Para $x \rightarrow +\infty$

$$m = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{f(x)}{x} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x} = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{x^2} = (L'Hopital) = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{2x} = (L'Hopital) = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{e^x}{2} = +\infty \text{ Luego}$$

no hay asíntota oblicua

Y para $x \rightarrow -\infty$ hay asíntota horizontal luego no puede haber oblicua.

- c) Intervalos de crecimiento y decrecimiento. Extremos (máximos y mínimos).

Empecemos calculando la función derivada: $f'(x) = \frac{e^x \cdot x - 1 \cdot e^x}{x^2} = \frac{e^x \cdot (x-1)}{x^2}$

Igualando la derivada a 0 para averiguar donde hay cambios de signo, se obtiene $x=1$

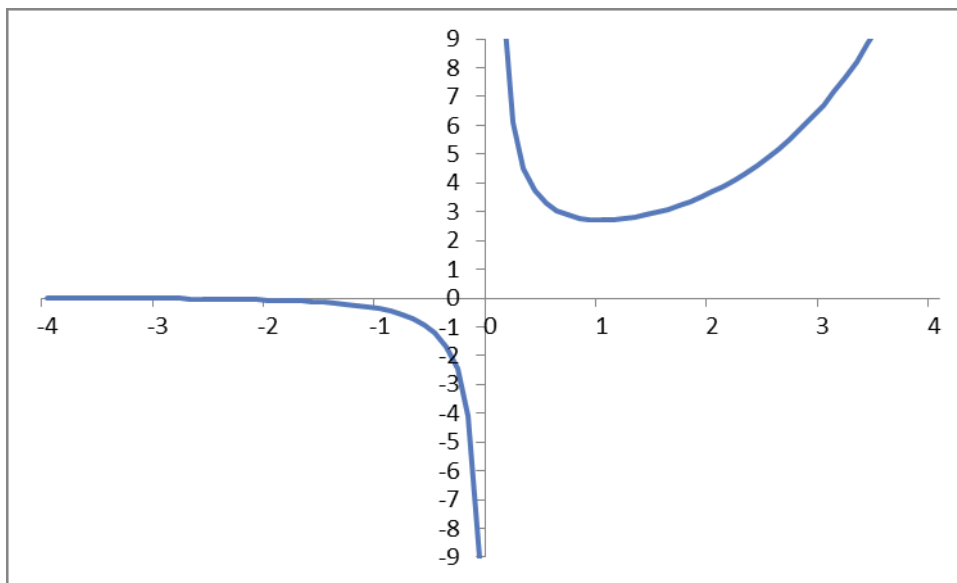
$x < 1$, por ejemplo $x = -1$	$x > 1$, por ejemplo $x = 2$
$f'(-1) = \frac{e^{-1} \cdot (-1-1)}{1} = \frac{-2 \cdot e^{-1}}{4} = \textit{negativo}$	$f'(2) = \frac{e^2 \cdot (2-1)}{4} = \frac{e^2}{4} = \textit{positivo}$

Luego la función $f(x) = \frac{e^x}{x}$ es decreciente en el intervalo $(-\infty, 0) \cup (0, 1)$ y creciente en el intervalo $(1, +\infty)$

Con los datos anteriores podemos asegurar que la función presenta un mínimo en el punto de

coordenadas $x=1$ e $y = f(1) = \frac{e^1}{1} = e$. Mínimo en $(1, e)$

d)



CUESTIÓN A.4

a)

$$\int \operatorname{tg} x \, dx = \int \frac{\operatorname{sen} x}{\cos x} \, dx = \left\{ \begin{array}{l} \text{Cambio de variable} \\ \cos x = t \rightarrow -\operatorname{sen} x \, dx = dt \\ dx = \frac{dt}{-\operatorname{sen} x} \end{array} \right\} = \int \frac{\operatorname{sen} x}{t} \frac{dt}{-\operatorname{sen} x} =$$

$$= \int \frac{1}{t-1} \, dt = -\int \frac{1}{t} \, dt = -\ln|t| = -\ln|\cos x| + C$$

b) De todas las primitivas obtenidas $F(x) = \int \operatorname{tg} x \, dx = -\ln|\cos x| + C$ la única que pasa por $(0, 2)$

es la que cumple $F(0) = 2 \rightarrow -\ln|\cos 0| + C = 2 \rightarrow -\ln|1| + C = 2 \rightarrow 0 + C = 2 \rightarrow \boxed{C = 2}$

La primitiva pedida es $\boxed{F(x) = -\ln|\cos x| + 2}$

OPCIÓN B**CUESTIÓN B.1**

a) Dado el sistema de ecuaciones
$$\begin{cases} ax+3y+z=a \\ x+ay+az=1 \\ x+y-z=1 \end{cases}$$
 su matriz de coeficientes es $A = \begin{pmatrix} a & 3 & 1 \\ 1 & a & a \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$,

calculamos su determinante y lo igualamos a cero

$$\begin{vmatrix} a & 3 & 1 \\ 1 & a & a \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = -a^2 + 3a + 1 - (a - 3 + a^2) = -2a^2 + 2a + 4 = 0 \rightarrow$$

$$\rightarrow a = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{-2 \pm \sqrt{4 - 4 \cdot (-2) \cdot 4}}{-4} = \frac{-2 \pm 6}{-4} = \begin{cases} a = \frac{-2+6}{-4} = -1 \\ a = \frac{-2-6}{-4} = 2 \end{cases}$$

Existen tres casos posibles:

1^{er} caso: $a \neq -1, a \neq 2$

$|A| \neq 0 \rightarrow$ rango de $A=3$ =Número de incógnitas, luego el sistema es **Compatible Determinado**

2^o caso: $a=-1$

El sistema es el siguiente
$$\begin{cases} -x+3y+z=-1 \\ x-y-z=1 \\ x+y-z=1 \end{cases}$$
 y la matriz ampliada es

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right)$$
 Cambio F2 por F2+F1 y F3 por F3+F1, obteniendo una matriz equivalente:

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \end{array} \right)$$
 Cambio F3 por F3-2F2 y obtenemos la matriz equivalente

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$
 y podemos afirmar rango de $\begin{pmatrix} -1 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2$ y rango de $\begin{pmatrix} -1 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2$

Rango A =Rango Ampliada=2 < N^o incógnitas, luego el Sistema de ecuaciones es **Compatible Indeterminado**.

3^{er} caso: $a=2$

El sistema es el siguiente
$$\begin{cases} 2x+3y+z=2 \\ x+2y+2z=1 \\ x+y-z=1 \end{cases}$$
 y la matriz ampliada es

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right) \text{ Cambio F2 por } 2F2-F1 \text{ y F3 por } 2F3-F1, \text{ obteniendo una matriz equivalente:}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & -3 & 0 \end{array} \right) \text{ Cambio F3 por } F3+F2 \text{ y obtenemos la matriz equivalente}$$

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \text{ y podemos afirmar rango de } \left(\begin{array}{ccc} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right) = 2 \text{ y rango de } \left(\begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) = 2$$

RangoA=Rango Ampliada=2 < N° incógnitas, luego el Sistema de ecuaciones es Compatible Indeterminado.

b) Si a=-1 el sistema es el siguiente
$$\begin{cases} -x+3y+z = -1 \\ x-y-z = 1 \\ x+y-z = 1 \end{cases}$$
 que con las transformaciones del apartado anterior

queda el sistema equivalente

$$\left(\begin{array}{ccc|c} -1 & 3 & 1 & -1 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right), \text{ el sistema es } \begin{cases} -x+3y+z = -1 \\ 2y = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \text{ que tiene como solución } y=0, \text{ sustituyendo en la primera ecuación}$$

→ -x+0+z=-1, que despejando: z=-1+x.

La solución del sistema es
$$\begin{cases} x = \text{cualquier valor} \\ y = 0 \\ z = -1+x \end{cases}$$

CUESTIÓN B.2

- a) La recta r queda determinada por el vector PQ , que es su vector director, y uno cualquiera de esos puntos, tomaremos Q

$$\left. \begin{array}{l} \overrightarrow{PQ} = (0, 0, 2) - (-1, 0, 2) = (1, 0, 0) \\ Q = (0, 0, 2) \end{array} \right\} \rightarrow r \equiv \begin{cases} x = 0 + 1 \cdot \lambda \\ y = 0 + 0 \cdot \lambda \\ z = 2 + 0 \cdot \lambda \end{cases} \equiv \begin{cases} x = \lambda \\ y = 0 \\ z = 2 \end{cases}$$

- b) La mitad del módulo del producto vectorial de los vectores AB y AR , siendo $R=(\lambda, 0, 2)$ el punto genérico de la recta r , es el área que nos piden. Con el valor del parámetro (λ) que consigamos hallaremos el punto C pedido.

$$\left. \begin{array}{l} \overrightarrow{AB} = (1, 1, 3) - (1, 1, 1) = (0, 0, 2) \\ \overrightarrow{AR} = (\lambda, 0, 2) - (1, 1, 1) = (\lambda - 1, -1, 1) \end{array} \right\} \rightarrow$$

$$\rightarrow \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AR} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 0 & 0 & 2 \\ \lambda - 1 & -1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \cdot \vec{i} + 2(\lambda - 1) \vec{j} + 0 \cdot \vec{k} - (0 \cdot \vec{k} + 0 \cdot \vec{j} - 2\vec{i}) = 2\vec{i} + 2(\lambda - 1) \vec{j} - 0 \cdot \vec{k}$$

$$|\overline{AB} \times \overline{AR}| = |2\vec{i} + 2(\lambda - 1)\vec{j}| = \sqrt{2^2 + (2(\lambda - 1))^2} = \sqrt{4 + 4(\lambda^2 + 1 - 2\lambda)} = \sqrt{4 + 4\lambda^2 + 4 - 8\lambda} =$$

$$= \sqrt{8 - 8\lambda + 4\lambda^2} \text{ como debe ser igual al doble de } \sqrt{15}, \text{ debe cumplirse:}$$

$$\sqrt{8 - 8\lambda + 4\lambda^2} = 2\sqrt{15}$$

$$8 - 8\lambda + 4\lambda^2 = 4 \cdot 15$$

$$-52 - 8\lambda + 4\lambda^2 = 0$$

$$\lambda = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} = \frac{+8 \pm \sqrt{64 - 4 \cdot 4 \cdot (-52)}}{8} = \frac{8 \pm \sqrt{696}}{8} = \{\text{Simplificando}\} = \frac{1 \pm \sqrt{14}}{1} =$$

$$\lambda = \begin{cases} \frac{1 + \sqrt{14}}{1} = 1 + \sqrt{14} \\ \frac{1 - \sqrt{14}}{1} = 1 - \sqrt{14} \end{cases}$$

El vértice C puede ser:

$$C_1 = (1 + \sqrt{14}, 0, 2)$$

$$C_2 = (1 - \sqrt{14}, 0, 2)$$

CUESTIÓN B.3

- a) La recta paralela a la bisectriz del primer cuadrante tiene pendiente $m=1$. La pendiente de la recta tangente es el valor de la derivada de la función en dicho punto. Igualamos ambas expresiones y determinamos el punto pedido.

$$f(x) = x \cdot \ln x - x \rightarrow f'(x) = 1 \cdot \ln x + x \cdot \frac{1}{x} - 1 = \ln x + 1 - 1 = \ln x$$

$$m = 1 = f'(x) = \ln x$$

$$1 = \ln x$$

$$\boxed{x = e}$$

La recta tangente en $x = e$ se calcula:

$$y - f(e) = 1 \cdot (x - e)$$

$$y - (e \cdot \ln e - e) = x - e$$

$$y - 0 = x - e$$

$$\boxed{y = x - e}$$

- b) La recta paralela al eje OX es horizontal y por tanto su pendiente es $m=0$. La pendiente de la recta tangente es el valor de la derivada de la función en dicho punto. Igualamos ambas expresiones y determinamos el punto pedido.

$$f(x) = x \cdot \ln x - x \rightarrow f'(x) = 1 \cdot \ln x + x \cdot \frac{1}{x} - 1 = \ln x + 1 - 1 = \ln x$$

$$m = 0 = f'(x) = \ln x$$

$$0 = \ln x$$

$$\boxed{x = 1}$$

La recta tangente en $x = 1$ se calcula:

$$y - f(1) = 0 \cdot (x - 1)$$

$$y - (1 \cdot \ln 1 - 1) = 0 \quad (\ln 1 = 0)$$

$$y + 1 = 0$$

$$\boxed{y = -1}$$

CUESTIÓN B.4

$$\text{a) } F(x) = \int x \cos x \, dx = \left. \begin{array}{l} \text{Integrando por partes} \\ u = x \rightarrow du = 1 \cdot dx \\ dv = \cos x \, dx \rightarrow v = \int \cos x \, dx = \text{sen } x \end{array} \right\} = \int u \, dv = u \cdot v - \int v \, du =$$

$$= x \cdot \text{sen } x - \int \text{sen } x \, dx = x \cdot \text{sen } x - (-\cos x) = \boxed{x \cdot \text{sen } x + \cos x + K}$$

b) Antes de proceder a calcular el área con el cálculo integral hay que determinar si la función corta al eje OX en algún punto entre 0 y π :

$$f(x) = x \cdot \cos x = 0 \rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ \cos x = 0 \rightarrow x = \left\{ 90^\circ = \frac{\pi}{2}; 270^\circ = \frac{3\pi}{2}; \dots \right\} \end{cases}$$

De estos valores solo nos influye $x = \frac{\pi}{2}$. El área pedida es el valor de la suma de las

integrales:

$$\begin{aligned} \text{ÁREA} &= \left| \int_0^{\pi/2} x \cos x \, dx \right| + \left| \int_{\pi/2}^{\pi} x \cos x \, dx \right| = \left| x \cdot \text{sen } x + \cos x \Big|_0^{\pi/2} \right| + \left| x \cdot \text{sen } x + \cos x \Big|_{\pi/2}^{\pi} \right| = \\ &= \left| \left(\frac{\pi}{2} \text{sen } \frac{\pi}{2} + \cos \frac{\pi}{2} \right) - (0 \cdot \text{sen } 0 + \cos 0) \right| + \left| \left(\pi \cdot \text{sen } \pi + \cos \pi \right) - \left(\frac{\pi}{2} \text{sen } \frac{\pi}{2} + \cos \frac{\pi}{2} \right) \right| = \\ &= \left| \frac{\pi}{2} - 1 \right| + \left| -1 - \frac{\pi}{2} \right| = \frac{\pi}{2} - 1 + \frac{\pi}{2} + 1 = \boxed{\pi \text{ unidades cuadradas de superficie}} \end{aligned}$$